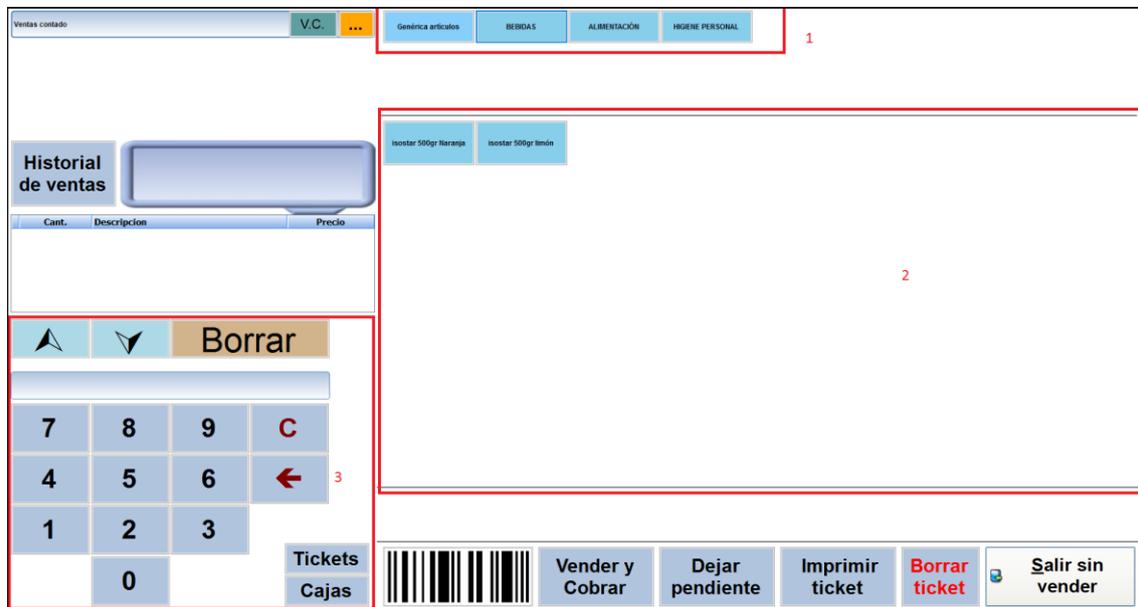


# Manual de TPV



# 1. Funcionamiento

El módulo de TPV nos permite convertir nuestro terminal en un TPV completamente funcional para realizar cobros en recepción asimilándose a las cajas que podemos encontrarnos en establecimientos como cafeterías, tiendas, restaurantes...

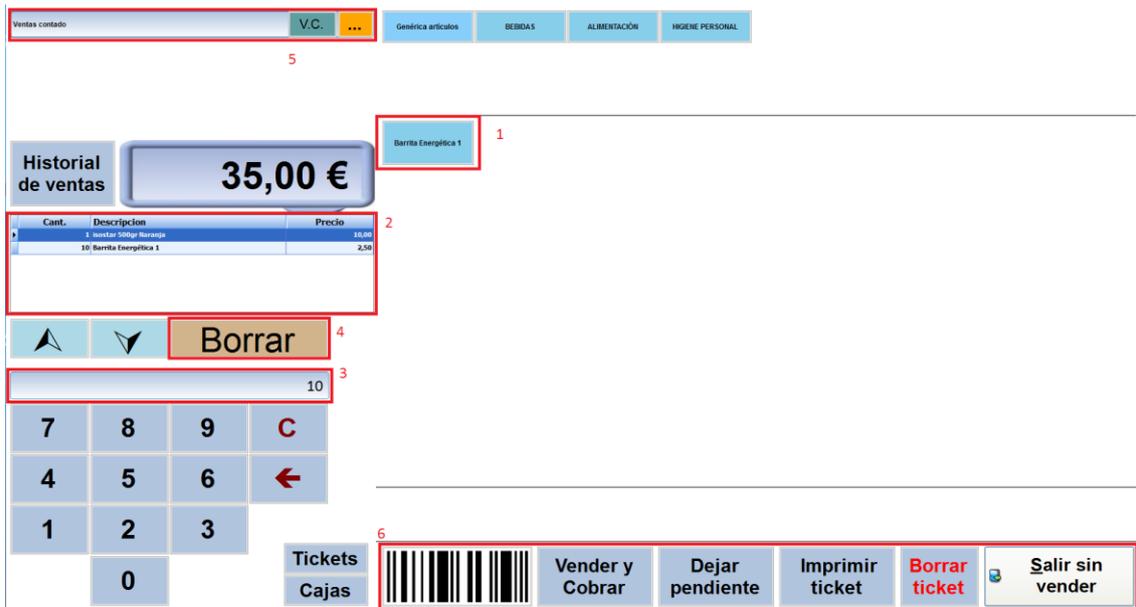


- 1.- Aquí se mostrarán las diferentes agrupaciones para artículos que hayamos creado.
- 2.- Una vez seleccionada la agrupación, en este recuadro se mostrarán los artículos asociados a esa agrupación. Es una forma muy buena de tener los artículos ordenados y tener buen acceso a todos.
- 3.- Desde este teclado se podrán realizar diferentes acciones que explicaremos más adelante.

**Tickets**

**Cajas**

Estos dos botones son accesos directos a los apartados de Gestión de tickets y gestión de cajas respectivamente.



- 1.- Al pulsar sobre cada producto este se ira sumando a la venta
- 2.- En este recuadro se van especificando cada producto que se va a vender
- 3.- Si en el teclado numérico introducimos un número antes de pulsar en el artículo, se nos añadirá la cantidad tecleada de ese producto. (Al introducir el valor 10 y pulsar sobre “Barrita Energética” se me añaden 10 unidades de ese producto)
- 4.- Con el botón “Borrar” podremos eliminar cada uno de los artículos que estén añadidos a la venta. (Los artículos se borrarán de 1 en 1)
- 5.- Por defecto todas las ventas del TPV no van relacionadas a ningún cliente (“Ventas contado”) pero podemos cambiar al cliente que deseemos si queremos que esta venta se vea reflejada en su ficha. Si pulsamos sobre “V.C.” volveremos a “Ventas Contado”
- 6.- Con el código de barras, si disponemos de un lector para ello, podremos relacionar cada producto con su código. Si pulsamos en dejar pendiente los cargos se dejarán pendientes en la ficha del cliente (no válido para “Ventas contado”). También podemos imprimir el ticket o borrarlo. Por último, si pulsamos en el botón de “Vender y cobrar” nos aparecerá la siguiente ventana:



Podemos introducir en la casilla “Entregado” el dinero que nos han dado o pulsar en los iconos de las monedas y de los billetes para que vaya sumando la cantidad dada por el cliente (Muy útil para dispositivos táctiles). En el instante que pulsemos en “Aceptar” la compra se realizará y podremos seguir vendiendo productos.