

# A12

**Anexo Mejora  
Parking /  
Ludoteca**

## Pasos a seguir

1. Lo primero que habrá que hacer será crear un artículo en el que es imprescindible crear tantas líneas de importes como tipos de clientes tengamos disponibles, aunque en estas se indique que tienen importe 0. Es importante dejar desmarcada la opción de Controlar Stock.

The screenshot shows a software window for creating an article. The fields are filled with the following information:

- Codigo: EXCESO PARKING
- Precio de compra: (empty)
- Controlar Stock:
- Descripcion: EXCESO PARKING
- Marca: 1 (dropdown menu showing VARIOS)
- Agrupacion: 6 (dropdown menu showing GENERAL ARTICULOS)
- Modificable en el cliente:
- No utilizado:

Below these fields is a table with the following data:

Tipo de cliente	Importe	F.C.	F.P.	% I.V.A.	1/2
SOCIOS	0	E	V	16	1
PUBLICO	0	E	V	16	1
NATACION	0	E	V	16	1
PADEL	0	E	V	16	1

To the right of the table are three buttons: Nueva Línea ... (with a plus icon), Modificar Línea ... (with a wrench icon), and Borrar Línea ... (with a trash can icon). Below these buttons is a checkbox labeled "Todos los tipos de clientes".

At the bottom of the window, there is a status bar showing "Registros 503 de 503" and "Posicionado en un registro". Below the status bar are several icons: Grabar, Cancelar, Nuevo, Borrar, Búsquedas, and Salir.

2. Se deberá crear una nueva zona, su correspondiente actividad y una cuota con dicha actividad asignada y tantas líneas de importe como tipos de clientes tengamos (importe 0 por lo general).  
Por ejemplo: Cuota Parking → Actividad Parking → Zona Parking.
3. Hay que tener configurado en Mantenimientos / Accesos / Puertos un registro para la entrada del torno y otro para la salida.

4. En Mantenimientos / Accesos / Tornos crearemos los registros para la entrada y salida a los que les diremos que controlan la zona antes creada (Parking) y es muy importante que lo dejemos configurado para que controlen “estado”.

Descripción: **ENTRADA PARKING** Nivel: 2 **PARKING**

Utilidad del Lector:  Accesos  Cobros Manuales  Cobros Automáticos  Búsquedas  Búsquedas + accesos

Sentido:  Entrada  Salida

Estado:  Encendido  Apagado

Controlar Último Acceso:  Estado  Esperar 00:00:00

Puertos: 4 **ENTRADA PUESTO4**

Lector 1: Texto

- Controlar Bajos
- Controlar pagos pendientes
- Controlar bloqueos manuales
- Enviar mensaje
- Permitir Acceso solo a taquillas
- Controlar Subzonas
- Controlar último acceso
- Controlar Excedencias
- Controlar Horarios en Cuotas
- Controlar Horarios Bonos-Cuotas
- Controlar Horarios en Cursillos
- Controlar Horarios en Reservas
- Controlar Horarios Venta Entradas
- Marcar Reservas con Accesos

Lector 2: Texto

- Controlar Bajos
- Controlar pagos pendientes
- Controlar bloqueos manuales
- Enviar mensaje
- Permitir Acceso solo a taquillas
- Controlar Subzonas
- Controlar último acceso
- Controlar taquillas
- Controlar Excedencias
- Controlar Horarios en Cuotas
- Controlar Horarios Bonos-Cuotas
- Controlar Horarios en Cursillos
- Controlar Horarios en Reservas
- Controlar Horarios Venta Entradas
- Marcar Reservas con Accesos

Zonas NO asignadas

- CENTRO DEPORTIVO
- SQUASH 1
- SQUASH 2
- SQUASH 5
- RAYOS UVA
- PADEL 1
- PADEL 2
- SPA
- NIÑOS

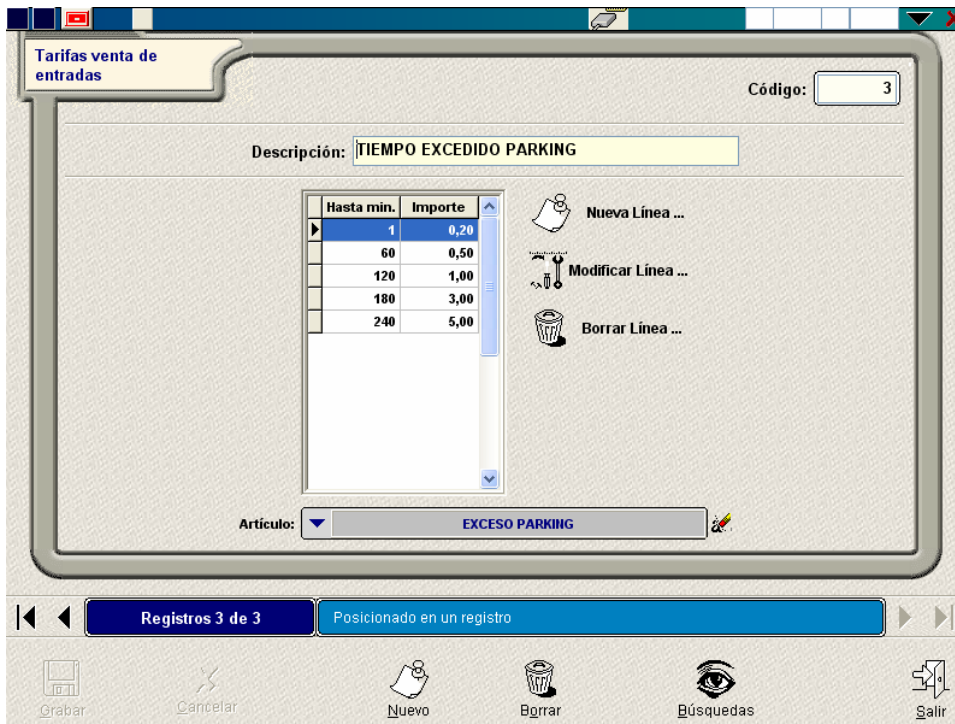
Zonas Asignadas

- PARKING

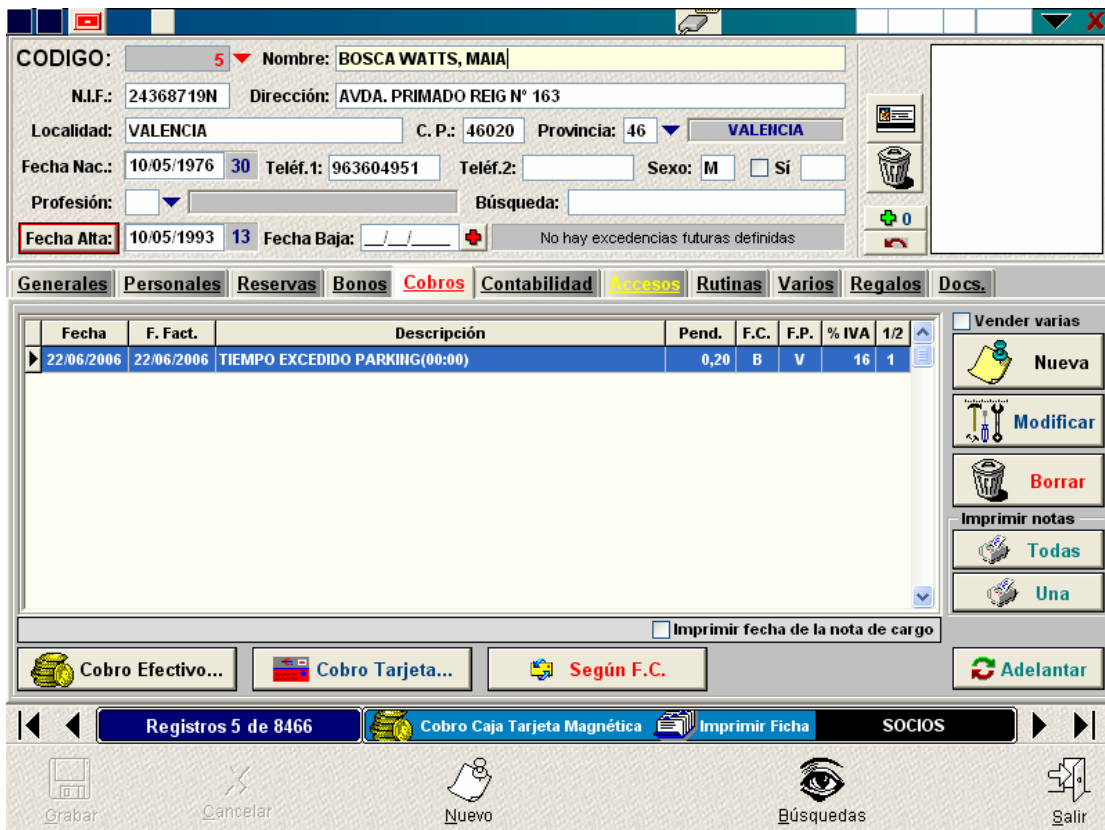
Registros 4 de 7 Posicionado en un registro

Grabar Cancelar Nuevo Borrar Búsquedas Salir

5. Por último crearemos una nueva Tarifa de Mantenimientos / Actividades – Precios / Venta de Entradas, indicándole en cada nueva línea los tramos horarios de tiempo excedido y sus importes correspondientes. Una vez creado le asignaremos el artículo que hemos configurado a tal efecto.



6. Cuando al cliente se le asigne la cuota de Parking y haga una entrada, si al realizar la salida excede el tiempo asignado y entra en los tramos configurados en la Tarifa de Venta de Entradas, se le genera un cobro con el importe que le corresponda.



7. La próxima vez que intente entrar por el turno, si la configuración está para que bloquee por pagos a los 0 días, le bloqueará por pagos pendientes.